

Duke konzol

Az elemek behelyezése

A konzolt 2 darab 1.5 V-os alkalin elem működteti. Az elemek behelyezéséhez először távolítsa el a konzol hátlapját, majd helyezze be az R-6 elemeket jól az elemrekeszbe! Vigyázzon arra, hogy az elemek (+) pólusai a rekesz pozitív jelzéseire kerüljenek, a (-) pólusok pedig az elemrekesz negatív pólusaihoz csatlakozzanak! Az elemek behelyezése után zárja be ismét az elemrekeszt a konzol hátlappal! (1. ábra)

Ha a konzol bekapcsolása után a kijelzőn hiba jelenik meg vagy csak halványan láthatóak a rajta lévő dolgok, akkor vegye ki az elemeket a konzolból, várjon 15 másodpercet és újra helyezze be azokat! A gyenge / lemerült elemek hibája lehet a gyenge vagy hibás kijelzés a kijelzőn. Ha a konzolon a BATT LOW üzenet látható, akkor az elemeket azonnal ki kell cserélni!

A konzol automatikusan kikapcsol, ha 5 percen keresztül nem észlel edzésre utaló tevékenységet.

Fontos: a hibás elemeket speciális szeméttárolóban kell használni! (2. ábra)

1. A konzol rögzítése

A 3. ábra szerint rögzítse a konzolt (2) a bilincshez (1) a csavar (3) segítségével! Helyezze el a bilincset (1) a kormányon, és a 4. ábra szerint helyezze fel az állítócsavart, (4) majd húzza azt meg jól!

Az 5. ábra szerint kösse össze a (k) és (h) betűvel jelzett vezetékeket!

2. Az idő beállítása a konzolon

Miután az elemeket behelyezte a konzolba, a kijelzőn a CLOCK üzenet jelenik meg.

Nyomja meg és tartsa lenyomva egy kis ideig a SET gombot, amíg a SET CLOCK üzenet meg nem jelenik a kijelzőn.

A ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a 12 vagy 24 órás időformátumot, majd nyomja meg a MODE gombot az elfogadáshoz!

Az órát jelző számjegyek villogni kezdenek, a ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a kívánt órát és nyomja meg a MODE gombot!

A percek jelző számjegyek villogni kezdenek, a ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a kívánt percet és nyomja meg a MODE gombot!

A másodpercek jelző számjegyek villognak, a ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a másodpercek számát, majd nyomja meg a MODE gombot!

A kijelzőn való képernyő váltáshoz nyomja le a MODE gombot egy kis ideig!

3. Mértékegység váltás km és mérföld között

Nyomja meg a MODE gombot addig, amíg a következő képernyőt nem látja! A kijelző alsó részén a SPD KM/H üzenet olvasható. Nyomja le a SET gombot egy kis ideig és a következő képernyő jelenik meg.

Amikor a km/h felirat villog a kijelzőn, nyomja meg a ▲/▼ gombok egyikét, hogy ki tudja választani a km vagy mérföld mértékegységet, majd nyomja meg a MODE gombot!

A kijelzőn az SPD felirat kezd villogni és a ▲/▼ gombok segítségével be tudjuk állítani hogy a mértékegység sebességre (SPD) vagy percenkénti fordulatszámra (RPM) vonatkozzon, majd ismét nyomja meg a MODE gombot!

Várjon egy keveset és a konzolon a fő képernyő jelenik meg.

4. A konzol jellemzői

A hatékonyabb edzés érdekében a konzol folyamatosan jeleníti meg a következő edzési paramétereket: sebesség, távolság, percenkénti fordulatszám, edzésidő, elégetett kalóriák száma.

A konzol automatikusan bekapcsol, ha elkezdi az edzést, a kijelzőn a percenkénti fordulatszámot (RPM) és a sebességet lehet látni. Nyomja meg a MODE gombot és válasszon egyet az edzési paraméterekből!

TIME	Edzésidő
MAX SPD	Maximális sebesség
AVG SPD	Átlagos sebesség
TRIP KM	A megtett távolság
CADENCE	A pedálozás üteme
MAX CAD	A maximális pedálozási ütem
AVG CAD	Az átlagos pedálozási ütem
MAX ♥	A maximális pulzusszám
AVG ♥	Az átlagos pulzusszám
KCAL	Az elégetett kalóriák száma
SCAN	Egymás utáni edzési paraméterek

A konzol automatikusan kikapcsol, ha 5 percig nem észlel edzésre utaló tevékenységet.

1. Edzésidő

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Nyomja meg a SET gombot és a kijelzőn a SET TIME üzenet jelenik meg. A ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a kívánt edzésidőt

Várjon egy keveset és a kijelzőn a TM DOWN üzenet jelenik meg, ami az idő visszaszámlálásra utal.

Kezdje el az edzést és a konzolon a megadott időtől visszaszámlálás történik addig, amíg az idő el nem éri a 0 értéket. Ekkor a konzol előre számol és a kijelzőn a TIME üzenet jelenik meg. Az előre számolás léptéke 1 másodperc és 9:99:00 másodpercig tart.

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

2. Maximális sebesség

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Nyomja meg a SET gombot és a kijelzőn a MAX SPD jelenik meg. Kezdje el az edzést!

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

3. Átlagos sebesség

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Nyomja meg a SET gombot és a kijelzőn a AVG SPD jelenik meg. Kezdje el az edzést!

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

4. A megtett távolság

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Kezdje el az edzést! A kijelzőn km vagy mérföld formában előre számolás történik 9.99.99 értékig, a lépték 0.01.

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

5. Pedálozási ütem

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Kezdje el az edzést! A maximális és az átlagos pedálozási ütem kijelzéshez nyomja meg a MODE gombot!

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

6. Pulzus

A pulzus méréséhez viselni kell a **külön rendelhető** mellkasi pulzusmérőt!

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Nyomja le a SET gombot egy kis ideig és a kijelzőn a maximális pulzusérték kezd villogni. A ▲/▼ segítségével állítsa be a maximális pulzusértéket, majd nyomja meg a MODE gombot!

Ezután a kijelzőn a minimális pulzusérték kezd villogni, a ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a kívánt minimális pulzusértéket, majd nyomja meg a MODE gombot! Kis idő múlva a fő képernyőt látjuk.

Kezden el edzeni! Ha a mért pulzus meghaladja a maximális pulzusértéket, az ehhez tartozó számok kezdenek el villogni a kijelzőn. Amennyiben a mért pulzusa nem éri el a minimális pulzusértéket sem, az ehhez tartozó érték kezd majd villogni.

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik.

7. Kalória

A funkció kiválasztásához nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik.

Nyomja le a SET gombot egy kis ideig és a testsúlyát jelző számok villogni kezdenek a kijelzőn. A ▲/▼ gombok segítségével állítsa be a testsúlyát és a MODE gombbal fogadja azt el!

Ezután ki kell választania a felhasználó nemét a módosító gombok segítségével, majd nyomja meg a MODE gombot!

Ha most megnyomja a MODE gombot, akkor a testsúlya kg helyett font egységbe lesz átváltva. Ha nem nyomja meg, akkor kis idő múlva visszatér a fő képernyőhöz.

Az edzés megkezdésével a kalóriák száma egyesével növekedni fog 999.9 értékig.

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik. Kivételt képeznek a személyes információk.

8. Scan mód

Ebben a módban a konzol 6 másodpercenként lépeget a következő információk közül és ki is jelzi azokat:

CLOCK	Óra
TIME	Edzésidő
MAX SPD	Maximális sebesség
AVG SPD	Átlagos sebesség
TRIP KM	A megtett távolság
CADENCE	A pedálozás üteme
MAX CAD	A maximális pedálozási ütem
AVG CAD	Az átlagos pedálozási ütem
MAX ♥	A maximális pulzusszám
AVG ♥	Az átlagos pulzusszám
KCAL	Az elégetett kalóriák száma

Az információk mindig a képernyő közepén jelennek meg.

A személyes adatok és a SCAN mód kiválasztása

Nyomja meg a MODE gombot, amíg a következő képernyő meg nem jelenik! A kijelző alján a KCAL üzenet olvasható,

Nyomja meg a MODE gombot ismét és a kijelzőre kerül a SCAN felirat.

A ▲/▼ gombok segítségével adja meg testsúlyát kg vagy font mértékegységben, majd nyomja meg a MODE gombot!

Ezután válassza ki a felhasználó nemét és várjon egy keveset amíg újra vissza nem kerül a fő képernyőhöz!

Ha a RESET gombot 2 másodpercnél tovább lenyomja, a konzolon lévő összes érték törlődik. Kivételt képeznek a személyes információk.

Hibakezelés

Probléma: a konzol ugyan bekapcsol, de csak az idő jelenik meg rajta.

Megoldás: a. ellenőrizze, hogy a kábelek helyesen vannak összekötve!

Probléma: a konzol nem kapcsol be, vagy nem lehet jól látni a rajta lévő kijelzéseket.

Megoldás:

- a. Ellenőrizze, hogy az elemek megfelelően lettek a konzolba behelyezve!
- b. Ellenőrizze az elemek töltöttségét!
- c. Ha az elemek lemerültek, cserélje ki őket!

Probléma: A BATT LOW üzenet jelenik meg a kijelzőn.

Megoldás: Azonnal cserélje ki az elemeket!

Probléma: A kijelzőn nem jelennek meg értékek, vagy a konzol hibaüzeneteket ír ki.

Megoldás:

- a. Távolítsa el az elemeket a konzolból, majd 15 másodperc múlva helyezze azokat vissza helyesen!
- b. Ellenőrizze az elemek töltöttségét! Ha azok lemerültek, cserélje ki őket!
- c. Ha az előbbi megoldások nem segítettek, a konzolt ki kell cserélni!

Ne tegye ki a konzolt a közvetlen napsugárzásnak, ez károsíthatja a folyadékkristályos kijelzőt! Továbbá ne tegye ki azt ütésnek vagy vízhatásnak!